

## Stage : Développement application/service iPhone

Contact : M. Patrice JOLLY [pjolly@alphai.com](mailto:pjolly@alphai.com)

### Présentation de l'entreprise

Créée en 2008, la société AlphaUi ([www.alphai.com](http://www.alphai.com)) est une jeune entreprise innovante dont le fondateur, Patrice Jolly, a mis au point et breveté la technologie BKFS (Back Key Front Screen). Cette nouvelle interface de saisie homme machine, intégrant un système matériel et logiciel, est particulièrement adaptée aux équipements numériques utilisés en mobilité (Smartphone, Tablette, ...). Actuellement en pleine phase d'amorçage, AlphaUi a pour objectif de lancer son premier produit fin 2010. Sa force, une équipe dynamique et soudée prête à relever les défis d'un projet ambitieux.

### Description de l'offre

Dans le cadre du développement produit, vous travaillez avec l'équipe R&D sur la spécification et l'implémentation de la gestion de ce système de saisie de nouvelle génération, apportant plus de confort et d'efficacité en mobilité.

Vous programmez une application (service) sur l'iPhone/iPad (OS 4.0) pour gérer les interactions avec une docking-station comportant un module Bluetooth externe profil HID (clavier) et/ou un module branché sur le port d'extension. L'objectif final est de visualiser sur l'iPhone un clavier virtuel de nouvelle génération alors que les informations saisies par la face arrière sur la docking-station sont communiquées à l'application en cours. Ceci demande donc une exploration des nouvelles fonctionnalités de l'OS 4.0 dont le multi-tasking, interfaces externes etc...

Vous réfléchissez à une architecture logicielle permettant de prendre en compte différents jeux de caractères (multi-langue) et de gérer l'affichage et le lancement de commandes (raccourcis explicites ou contextuels) suivant des définitions faites par configuration ou obtenues de manière dynamique.

Vous inventez et réalisez des applications mettant en œuvre le « back-typing » pour des usages autres que la saisie de texte alphanumérique. Vous êtes créatifs pour construire des jeux facilitant l'apprentissage de l'interface back-typing et améliorant l'efficacité de l'utilisateur. Vous contribuez à faire émerger une nouvelle expérience utilisateur.

Vous interviendrez également dans le suivi de projets (planning, suivi et reporting) et vous aurez ainsi l'opportunité de vous confronter aux réalités opérationnelles de projets d'industrialisation de produits électroniques. En effet, au-delà de la programmation des fonctionnalités requises, vous aurez l'opportunité d'acquérir une réelle connaissance du terrain et des problématiques technologiques liées à la fabrication d'un produit.

### Profil recherché

*Vous avez une formation solide en programmation informatique, vous aimez concrétiser vos efforts dans une réalisation aboutie. Vous êtes inventifs, aimez défricher de nouveaux sujets et vous organiser pour mener à bien les missions. Vous aimez vous ouvrir sur des sujets nouveaux. Vous êtes curieux, autonome et appliqué. Prêt à relever des défis d'innovation !*

*Vous êtes expert de l'environnement iPhone et des outils associés (Programmation objet, Xcode, Objective C, OS 4.0).*

*Sur ce poste, la capacité de spécifier et documenter les réalisations est indispensable. Une expérience sur des environnements similaires, sujets d'étude, de stage, initiatives personnelles sont un plus.*

*Enfin, vous souhaitez travailler au sein d'une équipe conviviale et ouverte d'esprit prête à vous épauler pour vous permettre de relever ce challenge.*

*A l'issue de votre stage, plusieurs types d'opportunités de carrière pourront vous être proposés au sein d'AlphaUi.*

**Contrat** : Stage de fin d'études  
**Formation** : BAC+5  
**Indemnités** : 900€/mois + Prime  
**Date** : 01/09/2010  
**Durée** : 5-6 mois  
**Lieu** : Paris